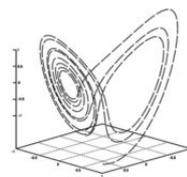


Архипелаг
20.35

Data Science Чемпионат 2020 в рамках образовательного онлайн-интенсива «Архипелаг 20.35»

Москва, 02-30.11.2020



Национальная
технологическая
инициатива

Пространство возможного

20.35
УНИВЕРСИТЕТ НТИ



ДЕПАРТАМЕНТ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
И ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ
ГОРОДА МОСКВЫ



АГЕНТСТВО
ИННОВАЦИЙ
ГОРОДА
МОСКВЫ

Положение о Data Science Чемпионате 2020

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о Data Science Чемпионате 2020 (далее – Положение) определяет порядок организации и условия проведения Чемпионата 2020, основные требования к электронным ресурсам, предоставляемым Организаторами и его Участниками, процедуру рассмотрения указанных ресурсов и порядок оформления результатов Чемпионата 2020, а также права и обязанности его Организаторов, Соорганизаторов и Участников.

1.2. Используемые термины:

Чемпионат 2020 – Data Science Чемпионат 2020 - онлайн-соревнование разработчиков в области больших данных, машинного обучения и других технологий, связанных с искусственным интеллектом.

Организаторы – Автономная некоммерческая организация «Университет национальной технологической инициативы 2035» (далее – Университет 2035), Автономная некоммерческая организация «Платформа Национальной технологической инициативы» (далее – Платформа НТИ).

Соорганизаторы - Департамент предпринимательства и инновационного развития города Москвы, Государственное бюджетное учреждение города Москвы «Агентство инноваций города Москвы».

Партнер – юридическое лицо, зарегистрированное на территории Российской Федерации, взаимодействующее с Организатором на основании соответствующих регламентирующих документов.

Участники – граждане Российской Федерации, зарегистрировавшиеся на платформе Leader-ID, достигшие 18 лет на момент регистрации, принявшие условия настоящего Положения, давшие согласие на обработку своих персональных данных, в соответствии с Приложением № 1 к настоящему Положению.

Постановщик задачи – юридическое или физическое лицо, предоставившее Задачу и сопровождающий ее Датасет для решения Участниками. Постановщик задачи должен предоставить необходимые для решения задачи сведения, либо указать источники данных и/или обеспечить доступ к необходимым сведениям. Решение задачи не должно приводить к нарушению международного законодательства, законодательства Российской Федерации и других стран.

Задача – набор условий по созданию в рамках Чемпионата 2020 моделей машинного обучения или других цифровых продуктов для достижения заложенной в Задачу цели. Задача, как правило, сопровождается необходимым для ее решения Датасетом. Задача должна быть направлена на достижение прикладных целей Постановщика Задачи.

Данные – поддающееся многократной интерпретации представление информации в формализованном виде, пригодном для передачи, связи, обработки, принятия решений.

Датасет – набор данных в цифровом виде, пригодный для машинной обработки и предназначенный для использования при решении той или иной Задачи в рамках Чемпионата 2020.

LEADER-ID – информационная онлайн-платформа, на которой осуществляется регистрация Участников, расположенная по адресу <https://leader-id.ru>.

Каталог курсов – онлайн платформа размещения и прохождения обучающих курсов, произведенных или приобретенных Организаторами для бесплатного предоставления Участникам.

Решение – цифровой продукт, созданный Участником для решения той или иной Задачи на основе Датасета, предоставленного Постановщиком задачи, с применением технологий искусственного интеллекта.

Чек-пойнт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени, проходящая в формате онлайн-встречи с использованием специализированных приложений.

Сайт Чемпионата – онлайн-платформа, расположенная по адресу <https://ai.2035.university/> и используемая для доступа к сервисам размещения Задач, регистрации участников, создания команд и размещения Решений.

Информационная страница – интернет-ресурс для размещения информации о Чемпионате 2020 и возможностью первичной регистрации претендентов на участие в Чемпионате 2020 по адресу <http://online.innoagency.ru/datascience>

Эксперт – физическое лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультирования в сфере проблематики Задач, представитель постановщика Задач.

Экспертное жюри – коллегиальный орган, сформированный Организаторами и Соорганизаторами по каждой Задаче Чемпионата 2020, состоящий из Экспертов, осуществляющий оценку Решений Участников.

Победитель – Участник, Решение которого признано одним из лучших.

1.3. Официальным языком Чемпионата 2020 является русский.

1.4. Порядок участия в Чемпионате 2020, а также сроки его проведения могут быть изменены Организаторами.

1.5. Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Чемпионате 2020. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Чемпионата 2020 необходимых им для создания Решения вычислительной техники (ноутбуков, планшетов и т.п.), а также программного обеспечения для разработки Решения и его презентации в период проведения Чемпионата 2020.

1.6. Участники принимают участие в Чемпионате 2020 только в составе команды. Каждый Участник имеет право входить в состав только одной команды.

1.7. В своей деятельности Организаторы, Соорганизаторы, Партнеры и Экспертное жюри руководствуются Конституцией Российской Федерации, федеральными законами, иными нормативными правовыми актами Российской Федерации, законами и иными нормативными правовыми актами города Москвы, а также настоящим Положением.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цели Чемпионата 2020:

- решение задач по созданию моделей (алгоритмов) машинного обучения для анализа больших данных в городском управлении и бизнесе;
- стимулирование и популяризация исследовательской деятельности в области искусственного интеллекта и анализа данных;
- вовлечение в реализацию Чемпионата 2020 широкого круга IT- и Data-специалистов, владельцев данных, а также экспертов в области применения технологий искусственного интеллекта и обработки больших данных для выработки наиболее лучших Решений;
- практическое развитие компетенций в области искусственного интеллекта и обработки больших данных среди участников Чемпионата 2020.

2.2. Задачи Чемпионата 2020:

- выявление и анализ лучших подходов к решению задач на основе машинного обучения, предназначенных для анализа больших данных в городском управлении и бизнесе;
- сбор цифрового следа участников Чемпионата 2020 при выполнении задач, а также прохождении обучающих курсов на онлайн платформе Университета 2035.

2.3. Задачи объединены темой «Повышая качество жизни в мегаполисе».

2.4. Ожидаемые эффект для Университета 2035 - формирование базы цифрового следа на онлайн платформе Университета 2035 для использования при настройке рекомендательных сервисов Университета 2035.

III. ПРИЗОВОЙ ФОНД (НАГРАДЫ)

3.1. Победители Чемпионата 2020 награждаются дипломами в формате pdf.

3.2. Общий призовой фонд Чемпионата 2020 — 2 000 000 руб., в том числе по каждой задаче:

1 место – 250 000 руб., 2 место – 100 000 руб., 3 место – 50 000 руб.

3.3. Призовой фонд обеспечивается Автономной некоммерческой организацией «Платформа Национальной технологической инициативы».

3.4. Выплата призов в денежной форме командам, Решения которых по каждой Задаче были признаны лучшими, производится на основании данных, собранных Организатором, путем перечисления денежных средств в равных долях от общей суммы выигрыша команды на счет каждого Участника команды, указанный в форме заявления на получение приза (Приложение №2 к настоящему Положению), в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов. Каждый участник команды, занявшей одно из призовых мест, обязан в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента публикации результатов на Сайте Чемпионата подписать и отправить в адрес Организатора – Автономной некоммерческой организации «Университет национальной технологической инициативы 2035» – заполненное заявление на получение приза (Приложение №2 к настоящему Положению), а также прислать скан (электронную копию) заполненного и подписанного заявления и квитанции об отправке оригинала с кодом отслеживания отправления по адресу ai@2035.university.

3.5. Участники несут полную ответственность за достоверность и полноту информации в заявлении на выдачу приза. Организатор не несет ответственности, если Участники не имеют возможности получить приз или Участник не может воспользоваться призом по иным причинам, не зависящим от Организатора.

3.6. Организатор считается исполнившим обязательства по перечислению приза в момент списания денежных средств, составляющих приз, со счета стороны, осуществляющей выплату.

3.7. Принимая участие в Чемпионате 2020, Участники подтверждают, что были уведомлены о том, что денежное вознаграждение Победителей Чемпионата 2020, на основании статьи 217 и статьи 224 Налогового Кодекса РФ, облагаются налогом на доходы физических лиц (НДФЛ). При выплате призов Организатор обязан исполнить функции налогового агента, т.е. исчислить, удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц.

3.8. В рамках проведения Чемпионата 2020 Партнерами могут вручаться поощрительные призы Победителям, а также иным Участникам. Дополнительные призы не являются гарантированными и вручаются на основании решений, самостоятельно принимаемых Организатором и партнерами Чемпионата 2020.

3.9. Нарушение правил настоящего Положения, в том числе в ходе процедуры получения приза, является основанием для отказа от предоставления призов Чемпионата 2020, (включая поощрительные призы) без каких-либо компенсаций либо возмещений.

3.10. Призовым фондом, невостребованным в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов, а также призами, от получения которых Участники отказались, Организатор распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы Участниками повторно.

3.11. Организатор не несет ответственности за факторы, препятствующие реализации приза, либо за неиспользование приза.

3.12. Организатор вправе запрашивать у Участника дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления приза.

IV. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА 2020

4.1. Подробная информация о проведении Чемпионата 2020 подлежит публикации на Сайте Чемпионата.

4.2. Чемпионат 2020 проводится в три этапа:

1 этап – Регистрация участников (2 ноября – 13 ноября 2020 года включительно):

Претендент на участие в Чемпионате 2020 не позднее даты окончания регистрации Участников должен пройти электронную регистрацию, включающую заполнение анкеты на Информационной странице online.innoagency.ru/datascience и последующий выбор Задачи на Сайте Чемпионата 2020.

При регистрации на Сайте Чемпионата претендент на участие в Чемпионате 2020 обязан указывать достоверную и актуальную информацию в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и Политикой обработки персональных данных.

Персональные данные используются и хранятся Организаторами исключительно в целях проведения Чемпионата 2020, выбора и оглашения победителей, присуждения и выплаты приза.

Организаторы обеспечивают безопасность обрабатываемых персональных данных Участников в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации.

Организаторы вправе запросить у претендента на участие в Чемпионате 2020 подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации.

Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для отказа в регистрации или дисквалификации Участника.

Претендент на участие в Чемпионате 2020 считается зарегистрированным, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации на Сайте Чемпионата и прошел авторизацию через адрес электронной почты.

Зарегистрированный претендент (Участник) создает команду на Сайте Чемпионата и становится Лидером команды на Сайте Чемпионата.

Зарегистрированный претендент (Участник) на любом этапе до закрытия регистрации должен выбрать одну команду на Сайте Чемпионата для участия в ее составе, при этом количественный состав команды не должен превышать 5 Участников и быть не меньше 2 Участников.

2 этап – Основной этап Чемпионата 2020 (14 ноября – 21 ноября 2020 года включительно):

Организаторы Чемпионата 2020 размещают Датасеты на онлайн-ресурсах Чемпионата 2020, открывают Участникам доступ к Датасетам, а также к платформе для размещения Решений.

Участники получают доступ к образовательным ресурсам из Каталога курсов Университета 20.35, которые могут быть использованы ими при работе над Решениями.

Сформированные из числа Участников команды разрабатывают Решения и загружают их на Сайт Чемпионата для последующей оценки членами Экспертного жюри.

В ходе Основного этапа Чемпионата 2020 все команды, участвующие в Чемпионате 2020, дважды проходят обязательные Чек-пойнты – 16 и 18 ноября 2020 года эксперты подводят промежуточные итоги, предоставляя обратную связь лидерам команд.

19 ноября в 12:00 по московскому времени работа команд над Решениями прекращается. С этого момента Участники больше не могут редактировать Решения, загружать новые файлы на платформу Чемпионата 2020.

До 12:00 20 ноября 2020 года лидеры команд, участвующих в Чемпионате 2020, заполняют электронные формы проверки результатов, полученных командами при создании Решения. Отправка результатов допускается только лидером команды, результаты, отправленные другими участниками команд, к рассмотрению не принимаются.

До 18:00 20 ноября 2020 года Организаторы и Соорганизаторы подводят итоги Основного этапа Чемпионата 2020.

21 ноября 2020 года Организаторы объявляют победителей Основного этапа Чемпионата 2020. Участники команд, признанных победителями Основного этапа Чемпионата 2020, получают возможность пройти во второй этап Чемпионата 2020 – СуперЛигу.

Оценка Решений, предложенных Участниками Основного этапа Чемпионата 2020, происходит в соответствии с п. V настоящего Положения.

3 этап – СуперЛига (22 ноября – 30 ноября 2020 года включительно):

Команды, прошедшие в третий этап Чемпионата 2020, дорабатывают свои цифровые Решения под руководством представителей Экспертного жюри Чемпионата 2020.

Начиная с 22 ноября 2020 года победители Основного этапа Чемпионата 2020 получают возможность редактирования представленных Решений и загрузку файлов на Сайте Чемпионата 2020.

В период с 23 по 25 ноября 2020 года включительно эксперты из жюри Чемпионата 2020 проводят онлайн-консультации с командами победителей Основного этапа Чемпионата 2020 для доработки представленных Решений.

26 ноября в 12:00 по московскому времени работа команд над Решениями прекращается. С этого момента Участники больше не могут редактировать Решения, загружать новые файлы на платформу Чемпионата 2020.

До 12:00 27 ноября 2020 года Экспертное жюри оценивает предложенные Участниками Решения с помощью электронного голосования.

До 18:00 27 ноября 2020 года Организаторы подводят итоги СуперЛиги Чемпионата 2020.

30 ноября 2020 года Организаторы объявляют победителей СуперЛиги. Участники команд, признанных победителями, получают денежный приз.

4.3. Участие в Чемпионате 2020 является бесплатным.

V. МЕХАНИЗМ ОЦЕНКИ РЕШЕНИЙ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА 2020

5.1. Все Решения, представленные на Чемпионат 2020, проходят автоматическую предварительную оценку на информационных ресурсах Организаторов Чемпионата 2020, а также оценку Экспертного жюри Чемпионата 2020.

5.2. Критерии оценки Решений:

5.2.1. Критерии оценки Решений на Основном этапе Чемпионата 2020:

Критерии оценки публикуются на официальном Сайте Чемпионата 2020 не позднее даты начала Основного этапа Чемпионата 2020.

5.2.2. Критерии оценки Решений на этапе СуперЛиги:

Критерии оценки Решений на этапе СуперЛиги публикуются на официальном Сайте Чемпионата 2020 не позднее даты начала СуперЛиги Чемпионата 2020.

5.3. Требования к Решениям и условия разработки Решений:

5.3.1. Принимая условия настоящего Положения, Участник подтверждает и гарантирует, что созданное Участником Решение не будет:

- содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;
- содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и (или) возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- нарушать авторские и иные права третьих лиц и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;
- содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;

5.3.2. Участник также подтверждает и гарантирует, что:

- Решение является оригинальной разработкой Участника и не является копией произведений третьих лиц, не нарушает авторские и (или) смежные права третьих лиц в отношении интеллектуальной собственности;
- Решение не нарушает применимого законодательства Российской Федерации, не дискредитирует какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом не дает оснований для судебного преследования как наносящий ущерб имени, репутации, чести, достоинства, деятельности, проекта или продукции какого-либо лица, не противоречит общественным интересам;
- в случае использования в Решении изображений физических лиц, от таких лиц в

установленном законодательством Российской Федерации порядке получены согласия;

- Решение не обременено имущественными правами третьих лиц, не является предметом претензий, судебных исков или требований третьих лиц.

5.3.2. Права на результаты интеллектуальной деятельности Участников (Решения, другие произведения), созданные в период проведения Чемпионата 2020, остаются за Участниками. При этом, Организатор вправе в информационных и/или рекламных целях использовать результаты интеллектуальной деятельности Участников, и Участники соглашаются на изменение, сокращение, дополнение и снабжение таких результатов интеллектуальной деятельности иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями Организатора без выплаты им денежной компенсации (вознаграждения).

- 5.4. По итогам оценки Решений на втором и третьем этапах Чемпионата 2020 Организаторы извещают Участников о статусе рассмотрения представленного ими Решения.
- 5.5. Результат команды рассчитывается как сумма баллов, проставленных членами Экспертного жюри по каждому критерию.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА 2020

- 6.1. По каждой из Задач на этапе Суперлига Чемпионата 2020 определяются победители: 1, 2, 3 места.
- 6.2. Итоги Чемпионата 2020 подводит Экспертное жюри на основании оценки Решений. Каждый член Экспертного жюри подписывает протокол процедуры оценки Решений и определения Победителей Чемпионата, в которой он или она принимал(-а) участие.
- 6.3. В случае равенства баллов при оценке Решений, победителей определяет Экспертное жюри простым большинством голосов.
- 6.4. Организаторы и Соорганизаторы объявляют итоги Чемпионата 2020 посредством размещения информации на официальном Сайте Чемпионата и Информационной странице.

VII. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА И СООРГАНИЗАТОРА ЧЕМПИОНАТА 2020

- 7.1. Организатор берет на себя следующие обязанности:
 - предварительный отбор представленных на Чемпионат 2020 Задач, объединенных темой «Повышая качество жизни в мегаполисе»;
 - разработку (при необходимости), настройку, запуск и поддержку всех информационных ресурсов и систем, необходимых для проведения Чемпионата 2020: сайта <https://ai.2035.university/>, платформы для размещения Задач, платформы для размещения Решений Участниками, системы автоматического анализа представленных Участниками Решений, доступ к образовательным ресурсам Университета 2035 для Участников, предложивших то или иное Решение, информационные ресурсы для Чемпионата 2020;
 - привлечение собственных и внешних экспертов для оценки Решений, выработанных Участниками;
 - информационную поддержку и продвижение Чемпионата 2020;

- подведение итогов Чемпионата 2020 и распределение Призов среди Участников;
- оформление результатов Чемпионата 2020.

7.2. Соорганизаторы берут на себя следующие обязанности:

- предварительный отбор представленных на Чемпионат 2020 Задач, объединенных темой «Повышая качество жизни в мегаполисе»;
- привлечение собственных и внешних экспертов для оценки Решений, выработанных Участниками;
- разработку (при необходимости), настройку, запуск и поддержку информационного сайта <http://online.innoagency.ru/datascience>;
- информационную поддержку и продвижение Чемпионата 2020.

7.3. Организаторы и Соорганизаторы разрабатывают Положение и размещают его на Сайте Чемпионата и Информационном сайте не позднее даты начала приема заявок.

7.4. Организаторы и Соорганизаторы имеют право:

- вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, в состав Экспертного жюри;
- использовать данные Участника в некоммерческих целях без ограничения по времени и территории действия, в том числе использовать данные для анализа (при необходимости);
- отменить участие любого Участника на любом этапе Чемпионата 2020 по следующим причинам:
 - а) в случае, если Участник отказывается принять условия настоящего Положения или не выполняет их в полном объеме;
 - б) вследствие последующей неспособности Участника соблюдать условия настоящего Положения;
 - в) в случае, если Участник или команда, в которой он состоит, нарушает действующее законодательство Российской Федерации и/или международное законодательство или если действие Участника или команды наносит ущерб интересам Организаторов;
 - г) в случае предоставления Участником ложной, неточной или неполной информации;
- без согласия Участника использовать предоставленные им данные, в том числе передавать их третьим лицам, в некоммерческих целях и только для достижения целей Чемпионата 2020.

7.5. Сведения, формируемые в отношении Участника в информационных системах, применяемые для проведения Чемпионата 2020, могут использоваться Организаторами и Соорганизаторами в некоммерческих целях.

VIII. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА ЧЕМПИОНАТА 2020

8.1. Каждый Участник берет на себя следующие обязанности:

- регистрация на платформе Leader-ID;
- предоставление правдивой, полной и актуальной информации о себе и представленных им на рассмотрение цифровых продуктов (Решений);
- исполнение всех требований законодательства Российской Федерации в области защиты интеллектуальной собственности;
- ознакомление с настоящим Положением и соблюдение всех указанных в нем условий;

- представление Решения, прохождение Чек-пойнтов и защита Решений перед членами Экспертного жюри в назначенное время;
- Предоставление Организатору данных, необходимых для обеспечения призовых выплат в случае победы команды Участника.

8.2. Каждый Участник имеет право:

- обращаться к Организаторам по любым вопросам, связанным с организацией и проведением Чемпионата 2020;
- своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения Чемпионата 2020;
- в любой момент отказаться от участия в Чемпионате 2020.

IX. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. В установленном законодательством Российской Федерации порядке Организаторы и Соорганизаторы вправе прекратить Чемпионат 2020 в любой момент до подведения итогов Чемпионата 2020. В этом случае уведомление об отклонении всех заявок на участие в Чемпионате 2020 или о прекращении Чемпионата 2020 незамедлительно направляется Организаторами и Соорганизаторами Чемпионата 2020 всем Участникам.

9.2. Организаторы и Соорганизаторы Чемпионата 2020, а также Партнеры не несут ответственности за неполучение Участником Чемпионата 2020 информации или получение некорректной информации о Чемпионате 2020, если Участник получил такую информацию в неофициальном порядке.

9.3. Официальной информацией в рамках настоящего Положения считается информация, размещенная на Сайте Чемпионата 2020 и Информационной странице.

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Субъект персональных данных _____

(ФИО участника полностью)

зарегистрирован/а по адресу: _____

паспорт _____

(серия, номер, дата выдачи, наименование выдавшего органа)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»

1. Настоящим даю согласие Организаторам и Соорганизаторам Data Science Чемпионата 2020 (Государственному бюджетному учреждению города Москвы «Агентство инноваций города Москвы», Автономной некоммерческой организации «Университет национальной технологической инициативы 2035» (далее - Операторы персональных данных) на обработку моих следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество, дата рождения, фото участника;
- пол, гражданство;
- дата и место рождения;
- адрес регистрации;
- паспортные данные (номер, серия, кем и когда выдан);
- контактный номер телефона, адрес электронной почты.
- данные о трудоустройстве;
- данные СНИЛС и ИНН (если есть);
- почтовый адрес фактического места жительства;
- реквизиты личного расчетного счета или банковской карты

2. Я подтверждаю ознакомление с Положением о Data Science Чемпионате 2020 (далее – Чемпионат 2020).

3. Я проинформирован/на и выражаю согласие с целями обработки моих персональных данных оператором, а именно: осуществление деятельности Оператора персональных данных, связанной с проведением Чемпионата 2020.

4. Я уведомлен/на и даю согласие на следующие действия оператора с персональными данными: сбор; систематизация; хранение; использование; обезличивание; блокирование; уничтожение, передачу, распространение и публикацию персональных данных, в том числе в информационно-коммуникационной сети Интернет.

5. Я проинформирован/на, что для отзыва моего согласия на обработку персональных данных необходимо направить Оператору персональных данных личное заявление за 10 (десять) календарных дней до предполагаемой даты отзыва Согласия.

6. Я уведомлен/на и даю свое согласие на то, что Оператор персональных данных будет обрабатывать персональные данные и принимать решения, порождающие юридические последствия, на основании обработки персональных данных как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом.

Мне разъяснен порядок принятия решений на основании обработки моих персональных данных и возможные юридические последствия такого решения, я проинформирован/на о возможности заявить возражение против такого решения, а также мне разъяснен порядок защиты своих прав и законных интересов.

Я подтверждаю, что, давая такое Согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Данное Согласие вступает в силу с момента его подписания и действует бессрочно.

Дата

*Подпись субъекта
персональных данных*

*ФИО участника
полностью*

Форма Заявления на получение приза

Генеральному директору Автономной некоммерческой организации «Платформа Национальной технологической инициативы»

от _____ (ФИО полностью)

Паспорт: серия _____ № _____

Выдан _____
(кем) _____ (когда)

Адрес регистрации _____

Заявление

Прошу передать причитающийся мне приз в размере _____ (сумма прописью) рублей
заместо в Data Science Чемпионате 2020 в решении Задачи _____.

Передачу осуществить путем перечисления денежных средств на счет: Наименование
банка: _____

ИНН: _____

БИК: _____

К/с: _____

Р/с: _____

Настоящим также прошу использовать следующие мои паспортные данные: серия _____ №

дата выдачи: _____

Кем выдан: _____

Код подразделения: _____

Адрес места жительства: _____

Дата рождения: _____

Место рождения: _____

*а также мой идентификационный номер налогоплательщика (ИНН) на основании свидетельства о постановке на учет в налоговом органе: _____**

(* - ставится прочерк в случае отсутствия данных ИНН)

Настоящим также подтверждаю полноту и достоверность всей информации и документов, предоставленных для получения приза в соответствии с Положением о Data Science Чемпионате 2020, расположенным по сетевому адресу: <https://ai.2035.university/>.

Дата _____

Подпись _____