

ПРАВИЛА УЧАСТИЯ В URBAN.TECH MOSCOW

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. В настоящих правилах используются следующие понятия:

1.1.1. **Urban.Tech Moscow (UTM)** — программа по поиску существующих и генерации новых технологических Коллективов (далее — Программа), целью которой является стимулирование создания цифровых продуктов и сервисов, а также внедрение инновационных разработок в Москве.

1.1.2. **Организатор** — Государственное бюджетное учреждение города Москвы «Агентство инноваций города Москвы».

1.1.3. **Участник** — физическое лицо, достигшее 18 лет на день начала приема заявок на участие в программе, действующее от своего имени (далее — участник).

1.1.4. **Коллектив** — группа участников в количестве от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задачи. Каждый участник может входить в состав только одного Коллектива.

1.1.4.1. Состав Коллектива может быть изменен один раз лидером Коллектива в день начала Общегородского Хакатона. Дата и место определяется организатором и размещается на Официальном сайте Urban.Tech Moscow.

1.1.5. **Лидер Коллектива** — представитель Коллектива, который подал заявку, отвечающий за формирование Коллектива.

1.1.5.1. Лидер Коллектива отвечает за формирование Коллектива и предоставление актуальной информации и необходимых документов участниками Коллектива.

1.1.6. **Официальный сайт Urban.Tech Moscow** — информационный ресурс, размещенный в информационно-телекоммуникационной сети

Интернет по адресу <http://innoagency.ru/utm/>, предназначенный для размещения информации о программе, регистрации Коллективов и сбора заявок на участие в Общегородском Хакатоне.

1.1.7. **Цифровой продукт и/или сервис** — программы, созданные с применением языков программирования.

1.1.8. **Комиссия** — экспертный орган, сформированный организатором из представителей органов исполнительной власти города Москвы, подведомственных им организаций, субъектов предпринимательской деятельности, осуществляющий отбор Коллективов.

1.1.9. **Задача** — утвержденное комиссией задание в рамках направлений, которое необходимо выполнить Коллективам в рамках Общегородского Хакатона.

1.1.10. **Заявка** — заполненная лидером Коллектива на Официальном сайте Urban.Tech Moscow электронная анкета на участие в Общегородском Хакатоне, в которой указана актуальная и достоверная на момент подачи информация об участниках с приложением подтверждающих документов и дополнительных материалов.

1.1.11. **Прототип** — работающий образец цифрового продукта и/или сервиса, способный решить одну из задач.

1.1.12. **Общегородской Хакатон** — соревнование Коллективов длительностью не менее 50 и не более 60 часов, в течение которых участники создают прототипы для дальнейшего представления комиссии.

1.1.13. **Отраслевые Хакатоны** — это комплекс мероприятий, проводимых Организатором с целью формирования Коллективов для их дальнейшего участия в Общегородском Хакатоне.

1.1.14. **Проект** — прототип и описание порядка решения задачи, используемых технологий, языков программирования, а также необходимых для этого ресурсов.

1.1.15. **Победители** — Коллективы, чьи результаты признаны лучшими в решении одной из задач по итогам оценки комиссии на основании критериев.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 2.1. Настоящие Правила применяются при проведении Urban.Tech Moscow по разработке инновационных решений для города Москвы. Правила определяют функции и права участников, порядок проведения Urban.Tech Moscow, критерии и методику оценки заявок.
- 2.2. Задачей Общегородского Хакатона является поиск и отбор инновационных проектов по различным направлениям на российском рынке, повышение их качества и инвестиционной привлекательности, а также формирование индивидуальных траекторий развития лучших проектов. Задачи могут быть нацелены как на улучшение существующих процессов, так и на поиск новых инновационных решений.
- 2.3. Вся информация об Организаторе программы, о правилах и сроках проведения Urban.Tech Moscow, о сроках регистрации, подачи заявки на участие в Общегородском Хакатоне размещена на Официальном сайте. Организатор оставляет за собой право изменять Правила программы по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Правила с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

3. НАПРАВЛЕНИЯ URBAN.TECH MOSCOW

- 3.1. Urban.Tech Moscow проводится по пяти основным направлениям:
 - 3.1.1. **Искусственный интеллект (Artificial intelligence)** — сервисы и системы с использованием машинного обучения, такие как распознавание речи, обработка текстов и данных на естественных языках, компьютерное зрение, автоматизация вождения автомобилей и другие;
 - 3.1.2. **Финансы (Fintech)** — передовые технологии в сфере финансов, позволяющие улучшить текущую финансовую систему;

3.1.3. **Умный город (Smart city)** — эффективная цифровизация жизни города, в том числе в области обеспечения москвичей комфортным жильём и жилищно-коммунальными услугами высокого качества;

3.1.4. **Системы управления (Management systems)** — цифровые системы управления задачами и процессами;

3.1.5. **Маркетплейсы (Marketplaces)** — онлайн-платформы по предоставлению продуктов и услуг.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

4.1. К участию в Отраслевых Хакатонах допускаются как индивидуальные участники, так и объединившиеся в Коллектив.

4.2. К участию в Хакатонах международного тура и Общегородском Хакатоне допускаются только участники, объединившиеся в Коллектив.

4.3. Критерии для индивидуального участия:

4.3.1. Физическое лицо старше 18 лет;

4.3.2. Готовность работать в Коллективе, сформированном Организатором.

4.4. Критерии для участия Коллектива:

4.4.1. В составе Коллектива не менее трех и не более пяти человек;

4.4.2. Все члены Коллектива должны быть старше 18 лет;

4.4.3. Возможные роли в команде:

- front-end-разработчик;
- back-end-разработчик;
- full-stack-разработчик;
- специалист по AI/ML;
- UI/UX-дизайнер;
- графический дизайнер;
- Android-разработчик;
- iOS-разработчик;

- инженер-программист;
 - аналитик данных;
 - менеджер по продуктам;
 - бизнес-аналитик;
 - менеджер проектов.
- 4.4.4. Коллектив может быть дополнен Организатором специалистом с необходимыми компетенциями по запросу;
- 4.4.5. Участник может входить в состав только одного Коллектива;
- 4.4.6. В команде должен быть лидер Коллектива.

5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ И ОРГАНИЗАТОРА

5.1. Права и обязанности Участников:

5.1.1. Участник имеет право:

- принять участие во всех мероприятиях Urban.Tech Moscow в соответствии с настоящими Правилами;
- получать информацию о сроках и условиях проведения Urban.Tech Moscow;
- отказаться от участия в Urban.Tech Moscow.

5.1.2. Участник обязан:

- соблюдать все условия настоящих Правил;

5.2. Права и обязанности Организатора:

5.2.1. Организатор имеет право:

- требовать от Участника соблюдения настоящих Правил;
- отказать любому лицу в участии в Urban.Tech Moscow в случае нарушения Участником условий Правил;
- не вступать в письменные переговоры либо контакты с Участниками кроме случаев, предусмотренных Правилами;
- в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации, вправе предоставлять информацию об Участнике

Хакатона третьим лицам;

- изменять настоящие условия Правил или отменить Urban.Tech Moscow в соответствии с требованиями действующего законодательства;
- изменить дату и время проведения Urban.Tech Moscow, разместив предварительно на Официальном сайте <http://innoagency.ru/utm/> объявление об этом;
- редактировать и публиковать любым способом описание Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия;
- изменять условия Urban.Tech Moscow. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте.
- на свое собственное усмотрение, не объясняя Участникам причин и не вступая с ними в переписку, признать недействительными любые действия Участников, а также запретить дальнейшее участие в программе любому лицу, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в программе в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:
 - если у Организатора есть сомнения в том, что предоставленная Участником информация при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;
 - если Участник нарушает настоящие Правил.

5.2.2. Организатор не несет ответственности:

- за переносы сроков и сбои в проведении программы, а также другие изменения, вызванные обстоятельствами форс-мажора.
- за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками своих обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами;

- за не ознакомление Участников с Правилами;
- за сбои в работе и другие технические неполадки Организаторов связи (телефонной и интернет), непосредственно обслуживающих Участников программы;
- за получение от Участников неполных и/или некорректных электронных сообщений, в том числе по вине почтовой службы, организаций связи, в результате технических проблем и/или мошенничества в сети Интернет и/или каналов связи, используемых при проведении программы;
- за какие-либо последствия ошибок Участника, включая (кроме всего прочего) понесенные им убытки.

5.3. Принимая условия настоящего Положения, Участник подтверждает, что:

- 5.3.1. Использование Организатором демонстрационных файлов, презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, в том числе размещение их в открытом доступе в сети интернет, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника, так и третьих лиц;
- 5.3.2. Согласен с тем, что Организатор вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику какого-либо вознаграждения;
- 5.3.3. В случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов,

презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, Участник обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Организатора и/или Оператора.

5.4. Участник передает Организатору неисключительные права на использование демонстрационных файлов, презентации Продукта (включая право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Организатору использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта во время Хакатона.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОТРАСЛЕВЫХ ХАКАТОНОВ

6.1. Отраслевые Хакатоны проводятся с целью объединения индивидуальных участников в Коллективы для дальнейшего участия в Общегородском Хакатоне, а также для проработки идей решения Задач Программы.

6.2. Каждый хакатон посвящен одному из направлений Urban.Tech Moscow и позволяет проработать идеи решения задач соответствующего направления.

6.3. Порядок регистрации на Отраслевые Хакатоны:

6.3.1. Регистрация Участников на Отраслевые Хакатоны завершается за два календарных дня до даты проведения соответствующего хакатона. Регистрация осуществляется путем заполнения электронной формы регистрации на Отраслевые хакатоны на

Официальном сайте. Заполняя Заявку на сайте Участник подтверждает свое согласие на обработку персональных данных Организатором.

6.3.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя и отчество; город проживания; адрес электронной почты (e-mail); номер телефона.

6.4. После регистрации на Сайте на указанный в анкете электронный адрес поступает автоматическое письмо с указанием того, что регистрация подтверждена и инструкциями по дальнейшим действиям.

6.5. Предварительная программа проведения Отраслевых Хакатонов:

- Регистрация участников;
- Открытие мероприятия;
- Презентация программы Urban.Tech Moscow;
- Оглашение задачи;
- Кофе-брейк;
- Презентации идей участников (выступления не более двух минут);
- Семинар/тренинг по командообразованию;
- Работа с представителями партнера (консультация по возникшим вопросам Участников и доработка идей);
- Консультации по вопросам подачи заявки и участия
Общегородском хакатоне

6.6. Результатом проведения Отраслевых хакатонов является сформированные коллективы участников с проработанными идеями решения Задач и готовые подать заявку на участие в Общегородском хакатоне.

7. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕЖДУНАРОДНОГО ТУРА

7.1. Порядок проведения международного тура представлен в отдельном

положении «Положении о международном туре», с которым можно ознакомиться на Официальном сайте.

8. ПРОВЕДЕНИЕ ОБЩЕГОРОДСКОГО ХАКАТОНА

8.1. Порядок подачи заявки:

8.1.1. Заявка Коллектива на участие в Общегородском Хакатоне подается в период с 15 сентября по 1 ноября 2019 года на Официальном сайте путем заполнения соответствующей формы.

8.1.2. К заявке в обязательном порядке прилагаются:

8.1.2.1. Презентация в виде файла в форматах pdf, ppt весом не более 30 мегабайт.

Презентация должна описывать общую концепцию решения задачи и содержать не менее шести слайдов:

- титульный лист с указанием направления и задачи;
- описание решения задачи с указанием функционала будущего прототипа;
- описание архитектуры будущего прототипа;
- перечень планируемых к использованию технологий и языков программирования;
- описание эффекта от внедрения будущего прототипа в городское хозяйство или производственные (продуктовые, операционные) цепочки субъектов предпринимательства;
- описание ролей каждого участника Коллектива.

8.1.2.2. Видеообращение в виде файла в форматах mp4, mov, avi весом не более 30 мегабайт. Максимальная длительность видеообращения не должна превышать 60 секунд.

Видеообращение должно содержать информацию:

- о мотивации участия в хакатоне;
- о мотивации выбора конкретной задачи;

– о пользе от решения.

8.1.3. Проверка заявок на соответствие установленной форме осуществляется в соответствии со следующими критериями:

№	Критерий	Балл
1.	Наличие презентации:	
1.1.	Наличие описания решения задачи с указанием функционала будущего прототипа	Да — один балл Нет — ноль баллов
1.2.	Наличие описания архитектуры будущего прототипа	Да — один балл Нет — ноль баллов
1.3.	Наличие описания планируемых к использованию технологий и языков программирования	Да — один балл Нет — ноль баллов
1.4.	Наличие описания эффекта от внедрения будущего прототипа в городское хозяйство	Да — один балл Нет — ноль баллов
1.5.	Наличие указания состава Коллектива с описанием ролей	Информация представлена обо всех участниках — один балл Информация представлена не обо всех участниках — 0,5 балла Нет — ноль баллов
2.	Наличие видеообращения:	
2.1.	Наличие информации о мотивации участия в хакатоне	Да — один балл Нет — ноль баллов
2.2.	Наличие информации о мотивации выбора конкретной задачи	Да — один балл Нет — ноль баллов
2.3.	Наличие информации о пользе от	Да — один балл

решения	Нет — ноль баллов
---------	-------------------

- 8.1.4. Итоговая оценка вычисляется путем сложения набранных Коллективом баллов.
- 8.1.5. До дальнейшего участия в Общегородском Хакатоне допускаются не более 250 Коллективов, набравших наибольшее количество баллов.
- 8.1.6. В случае равенства набранных баллов до дальнейшего участия в Общегородском Хакатоне допускается Коллектив, заявка которого была подана ранее.
- 8.1.7. Список Коллективов хакатона утверждается Организатором по результатам отбора и размещается на Официальном сайте не позднее чем за семь календарных дней до начала его проведения. Материалы не возвращаются и не рецензируются.
- 8.1.8. Организатор вправе запросить дополнительную информацию у Коллектива, а также документы, удостоверяющие личность Участников.
- 8.2. Заявки на участие в Общегородском Хакатоне подаются лидером Коллектива.
- 8.3. Организатор осуществляет сбор и проверку заполнения заявок на соответствие установленной форме и в срок не позднее десяти рабочих дней со дня поступления заявки направляет уведомление Коллективам на электронный адрес, указанный в заявке:
- 8.3.1. Уведомление об отклонении заявки в случае несоответствия установленной форме или предоставления неполного пакета документов.
- 8.3.2. Уведомление о допуске к участию в случае соответствия заявки установленной форме.
- 8.4. Коллективы до начала Общегородского Хакатона распределены по Задачам и имеют данные для обработки. Всего участвуют по всем Задачам не более 250 Коллективов.
- 8.5. В период проведения Общегородского Хакатона Коллектив должен иметь с собой необходимые принадлежности для создания Продукта:

персональный ноутбук, зарядное устройство и другое необходимое для работы оборудование.

8.6. В период проведения Общегородского Хакатона Организатор предоставляет:

- Рабочее место с доступом в Интернет;
- Специальные наборы для гигиены и сувенирная продукция партнеров;
- Место в зоне отдыха;
- Трехразовое питание и доступ к кофе-точке.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ОБЩЕГОРОДСКОГО ХАКАТОНА

9.1. В период проведения Общегородского Хакатона Коллектив должен подготовить проект и разработать прототип в рамках выбранной при подаче заявки задачи.

9.2. Прототип должен быть передан Организатору не позднее 23 часов 59 минут третьего дня хакатона путем направления на почту Организатора ссылки на ресурс в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» с открытым доступом к файлу прототипа.

9.3. Представляемые для оценки прототипы должны соответствовать следующим требованиям:

- наличие программного кода прототипа;
- прототип должен соответствовать задаче, которая была заявлена

при подаче заявки.

После сдачи прототипа Коллектив готовит презентацию для представления проекта Конкурсной комиссии. Презентация передается Организатору путем направления на электронную почту файла в форматах pdf, ppt весом не более 30 мегабайт и должна включать следующие слайды:

- титульный лист с указанием направления и задачи;

- описание существующей проблемы, которую решает прототип;
- описание функционала прототипа;
- описание используемых технологий и языков программирования в прототипе;
- эффект от внедрения прототипа в городское хозяйство или производственные (продуктовые, операционные) цепочки субъектов предпринимательства;
- описание способа получения дохода в случае коммерциализации разработанного прототипа;
- состав Коллектива и распределение ролей;

9.4. Оценка проектов осуществляется членами комиссии путем голосования.

9.5. Итоговая оценка вычисляется путем сложения набранных Коллективом баллов.

9.6. По итогам оценки представления проектов Коллективов комиссия определяет финалистов по каждой из задач.

9.6.1. Всего будет определено десять финалистов.

9.7. В случае, если по итогам оценки проектов победитель не может быть выбран по причине равенства баллов, решение о присвоении статуса победителя принимается путем открытого голосования членов комиссии на заседании комиссии.

9.8. Решение принимается простым большинством голосов от числа присутствующих членов комиссии.

9.9. В случае равенства числа голосов голос председателя комиссии является решающим.

9.10. По итогам голосования Организатор оформляет протокол решения комиссии, который подписывается председателем комиссии.

9.11. Хакатон не является лотереей, не включает игровой риск, не требует внесения платы за участие.

10. ИНЫЕ УСЛОВИЯ

- 10.1. Факт участия в Urban.Tech Moscow означает полное согласие Участников с настоящими Правилами. Нарушение Участником/Коллективом Правил или отказ от надлежащего выполнения настоящих условий считается отказом Участника от участия в Хакатоне, в этом случае такое лицо не имеет права на получение от Организатора Urban.Tech Moscow какой-либо компенсации в денежной и любой другой форме.
- 10.2. Компенсация Участникам каких-либо расходов, связанных с участием в Urban.Tech Moscow, в том числе, на приобретение проездных документов (билетов) и на оплату проживания, не производится (за исключением коллективов, победивших в мероприятиях международного тура).
- 10.3. Все спорные вопросы, касаемые Urban.Tech Moscow регулируются в соответствии с законодательством Российской Федерации.
- 10.4. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование Правил участия, и/или вопросов, не урегулированных этими Правилами, окончательное решение о таком толковании и/или разъяснения принимается непосредственно и исключительно Организатором Urban.Tech Moscow.